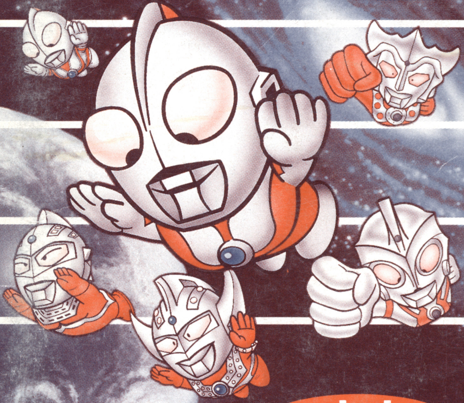
任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

ウルトラマン倶楽部3

またまた出撃!!ウルトラ兄弟

SHI-31



yutaka

©円谷プロ
©YUTAKA 1991 MADE IN JAPAN

もくじ

プロローグ……2

ストーリー……4

第1部地球エリアのマップだ。……6

ゲームをはじめる前に

戦いのはじまりは、いつも突然だ。……8

その日のゲームを終わるときは……10

コントローラーの使い方をマスターしよう!…12

怪獣出現!戦えウルトラ戦士たち!!……14

戦いはコマンドをうまく使え!……15

ウルトラ戦士たちは戦えば戦うほど強くなる。……22

激しい戦いの後はゆっくり休もう。……23

ウルトラ戦士ついに倒る!……25

大変だ!ウルトラマン、緊急出動せよ!!……26

ウルトラ戦士たちの情報を見よう!……27

強いウルトラ戦士もピンチになったら、

カプセル怪獣を使え!!……29

今回もガンバル、ウルトラの戦士たち!!……32

怪獣はやっぱり怪獣だ!!……35

※このROMカセットは、バッテリーバックアップ機能が付いてます。ゲームを終了するときは、必ずリセットボタンを押しながら電源スイッチを切ってください。

ご注意

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため接続しないでください。プロジェクションテレビ／スクリーン投影方式のテレビ

…A.D.1992
ULTRA BROTHERS
WILL COME BACK
TO THE EARTH
THAT YOU ARE!!

ウルトラマン倶楽部
3
START
CONTINUE
© TSUBURAYA PROD.
© YUTAKA 1991

STORY

（ストーリー）

　地球の平和を守るため、今日もパトロールのウルトラマン。
「今日も平和な一日だったな。悪ーい怪獣なんか出てほしくないもんね。
　さーて、家に帰ってゆっくり休もうかな。ジュワッチ！！」
　……と、平和な気分で家に帰ったウルトラマン。しかし、平和な気分を壊すかのように突然電話が鳴りひびきました。
　RRRRRRRR……
「はい、正義の味方のウルトラマンです。」
「もし、もし、ウルトラマン！私じゃ、村長じゃ。大変なことがおこった。キングマイマイ君が洞窟に行ったきり戻ってこないのじゃ。至急応援をたのむ！！」

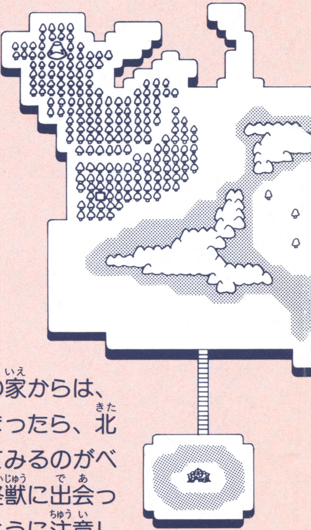
「それは大変!!すぐに現場に向かい、さがしてみます。」

というわけで、ウルトラマンは地球に来ている新マン、そして科特隊と協力しキングマイマイ捜索にのりだした。ところが、洞窟にはウルトラ戦士たちさえも想像を絶する事態がおこっていたのだ。どうやら何者かがとんでもないことを計画しているようだ。

気をつけろウルトラマン！

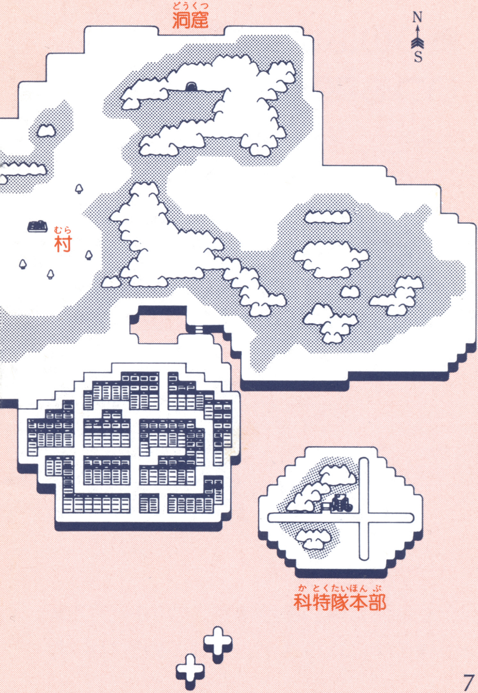
ウルトラファミリーVS怪獣軍団!ウルトラマン倶楽部シリーズ最大の怪獣退治がさあ始まる。戦え！ウルトラマン、負けるなウルトラマンファミリー!!

第1部地球エリアのマップだ。



ウルトラマンの家からは、ゲームがはじまったら、北の“村”へ行ってみるのがベスト！途中で怪獣に出会って倒されないように注意して戦おう。

ウルトラマンの家


洞窟
N
S
村
科特隊本部

ゲームをはじめる前に

戦いのはじまりは、いつも突然だ。

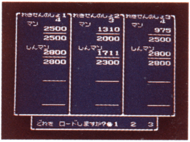
ファミコン本体に「ウルトラマン倶楽部3」のカセットをセットし、電源スイッチを入れるとタイトル画面が出ます。
はじめてゲームをする時は"START"を前回の続きをする時は"CONTINUE"を✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。

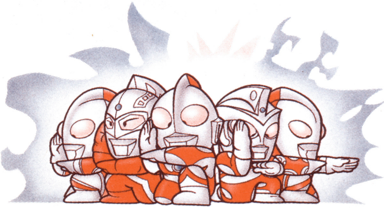
"START"を選ぶ。

デモ画面がはじまります。ウルトラマンが家の中に入りゲームがはじめられます。

“CONTINUE”を選ぶ。

バックアップ機能により、セーブした時点の状態からはじめることができます。セーブは３つまでできます。タイトル画面で“CONTINUE”を選ぶと「れきせんのしょ」の３つのデータのうちどれの続きをするか聞いてきますので、✚ボタンで選びＡボタンで決定すればそれぞれのデータの、セーブした時点の状態からはじめることができます。



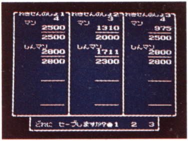


その日のゲームを終わるときは……

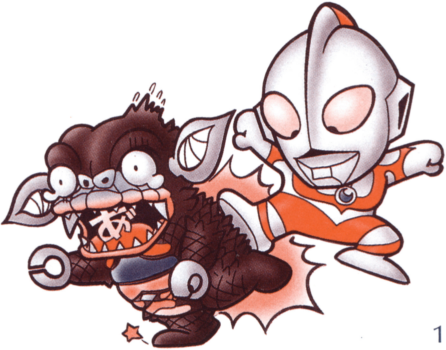
ウルトラマンたちの戦いは厳しくはてしなく続く……。長時間のプレイで疲れたら、無理をせずに「れきせんのしょ」にセーブして休みをとりましょう。セーブをしたら必ずリセットボタンを押しながら電源を切るようにしてください。

セーブは洞窟や町、村などをのぞくフィールド内でできます。SELECTボタンを押しステータス画面を出します。次に✚ボタンの◀▶で“セーブ”を選びます。

次に「れきせんのしよ」の画面が出たら1～3のどれかを✚ボタンの◀▶で選び、Ⓐボタンでセーブします。



※ゲームを終了するときは、必ずリセットボタンを押しながら電源スイッチを切ってください。さもないと、セーブされたデータが消えてしまう場合があります。



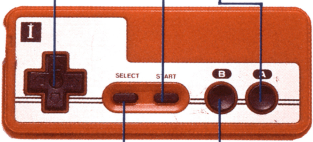
コントローラーの使い方をマスターしよう!

【移動モード】

✚ボタン／ウルトラ戦士たちの上下左右の移動・カーソルの移動。

STARTボタン／押すとポーズ、もう一度押すと解除。

Ⓐボタン／話す、しらべる。



Ⓑボタン／1回押すごとに歩くか、飛行するかを選択。

SELECTボタン／ステータス画面に切り換り、ウルトラ戦士それぞれ現在の実力を教えてくれます。また、この画面から、アイテム画面、カプセル表、セーブ画面に切り換えられます。

(「アイテム」、「カプセル」、「セーブ」の各項目)

●アイテム…ウルトラ戦士たちが持っているアイテムがわかります。

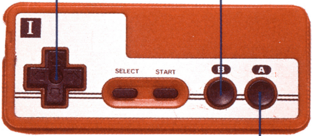
●カプセル…ウルトラ戦士たちが持つことのできるカプセル怪獣を表示します。

●セーブ……そこまでの戦いを「れきせんのしょ」の1～3にセーブします。

【戦闘モード】

✚ボタン／カーソルを動かし戦闘コマンドを選ぶ。

Ⓑボタン／キャンセル



Ⓐボタン／コマンドの決定。

怪獣出現！
戦えウルトラ戦士たち‼

〈戦闘モード画面〉

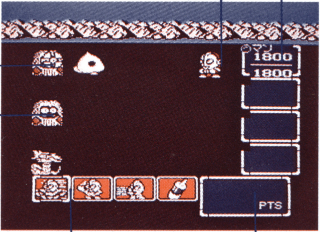
フイールドを移動中、怪獣に出会うと自動的に戦闘モード画面に変わります。

●ウルトラの戦士たち

●敵の怪獣

●ウルトラ戦士の、最大HP／残りHP

●ターゲットカーソル



●コマンド（アイコン）群

●敵及びウルトラ戦士が受けたダメージ（HP）を攻撃時に表示。

戦(たたか)いはコマンドを
うまく使(つか)え！

画面上(がめんじょう)のコマンドを✚ボタンで選(えら)びⒶボタンを押(お)します。“そっこう”と“たたかう”を選(えら)ぶと次(つぎ)にターゲットカーソルが出(で)ますから、✚ボタンで怪獣(かいじゅう)を選(えら)び、再(ふたた)びⒶボタンを押(お)してください。これで攻撃(こうげき)の命令(めいれい)が実行(じっこう)されます。

ウルトラ戦士(せんし)が2人(ふたり)以上(いじょう)いる時(とき)に、〝ぜんたい〟を実行(じっこう)すると「全体命令(ぜんたいめいれい)コマンド」に移(うつ)ります。

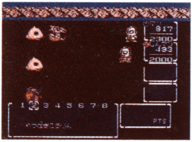
「ウルトラマン倶楽部(くらぶ)3」では戦闘(せんとう)はコマンドという命令(めいれい)を実行(じっこう)して行(おこな)います。そして、コマンドには「個人命令(こじんめいれい)コマンド」と「全体命令(ぜんたいめいれい)コマンド」の2種類(しゅるい)があります。

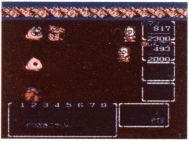
個人命令コマンド

「そっこう」…すばやく動き、怪獣たちを先制攻撃する。与えるダメージは少ない。

「たたかう」…怪獣に肉弾攻撃、敵のダメージは大きい。すばやさの順に戦闘する。

「ひっさつ」…ＨＰ表示のそばのカラータイマーが赤くなったら使える。当たれば敵に大打撃！しかし、「たたかう」より失敗する確率が高い。





必殺技のウインドウが出たら✚ボタンで選びⒶボタンを押す。次にターゲットカーソルを攻撃する怪獣に合わせⒶボタンを押すとすばやさの順に実行されます。

「カプセル」…カプセル怪獣を使います。

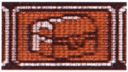
使ったカプセル怪獣はなくなります。

「にげる」……戦わず逃げたい時はこのコ

マンドを選ぶ。1度目で逃げる用意をして、2度目の使用でにげる。しかし、逃げられない場合もあります。

「ぼうぎょ」…怪獣の攻撃で受けるダメージが少なくなります。

「アイテム」…戦闘中にアイテムを装備します。(使えないアイテムあり)

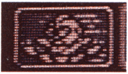


「アイテム」コマンド入力してもう一度コマンド入力します。１度装備したアイテムはその戦闘中は装備したままになります。

「ぜんたい」…全体命令モードに切り換える。

全体命令コマンド

「そっこう」…パーティ全員が「そっこう」をする。

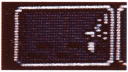


「たたかう」…パーティ全員が「たたかう」をする。

「ひっさつ」…複合必殺ワザを使って攻撃する。ただし、ウルトラ戦士全員のカラータイマーが赤になった時のみ使える。（どの必殺ワザも百発百中、強烈な威力だ。）

「はなす」……戦闘する前に１度だけ使える、怪獣と話し合いをするコマンド。話かけるウルトラ戦士のレベルによって、怪獣が仲間に加わったり、いろんなことがおきます。コマンドを選んでから✚ボタンで話しかけるウルトラ戦士を選びます。

「にげる」……パーティ全員が戦闘から逃げ出します。逃げられないこともあります。



「ぼうぎょ」…パーティ全員が「ぼうぎょ」をします。

「バランス」…パーティ全員のHPを分けあって、全員のHPを同じにします。

「こじん」……個人命令モードに切り換えます。

※ボス怪獣との戦闘では「ひっさつ」「カプセル」「はなす」のコマンドは使えません。

ウルトラ戦士たちは戦えば戦うほど強くなる。

レベルアップ

ウルトラの戦士たちは怪獣を20匹倒すと経験値(ＥＸＰ)が増えて、次第にレベルが上がっていきます。

レベルが上がれば、攻撃力や防御力なども増えて強くなっていきます。倒した怪獣の数はステータス画面に表示されます。

その怪獣のとどめをさしたウルトラ戦士1人にレベルアップの経験値が加えられます。

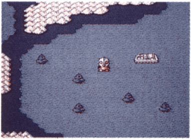
※ただし、複合必殺ワザやカプセル怪獣を使って倒してもレベルアップにはつながりません。

※ウルトラ戦士たちそれぞれには、倒しやすい怪獣とそうでない怪獣があります。その相性をよーく考えて戦おう。

激しい戦いの後はゆっくり休もう

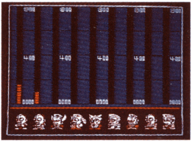
体力回復(HP回復)

HP(体力)が減少してきたら、村で宿屋に入ってだれかに話しかけてみよう。戦闘で受けたダメージを最大値まで回復できるキャラクターがいます。



ウルトラ戦士の成績表

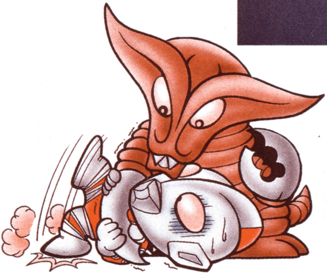
村の宿屋で話しをすると、それまでの怪獣をどれだけ倒したかの成績表が表示されます。表示はⒶボタンを押すともとの画面に戻れます。また成績表を見ると倒されたウルトラ戦士が甦ります。



ウルトラ戦士(せんし)ついに倒(たお)れる！
（でも、だいじょうぶ!!）

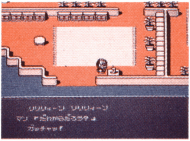
ゲームオーバー

もし、戦闘中(せんとうちゅう)のウルトラ戦士全員(せんしぜんいん)のHP(体力(たいりょく))が0になってしまったらゲームオーバーになります。しかし、「れきせんのしょ」にセーブしてあれば、再(ふたた)びセーブした時(とき)の状態(じょうたい)から始(はじ)めることができます。

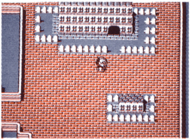


大変(たいへん)だ！ウルトラマン、緊急出動(きんきゅうしゅつどう)せよ‼

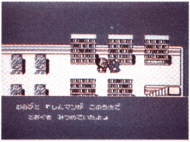
ゲームの実(じっ)さい。



○まずはウルトラマンの家(いえ)からゲームスタート。



○さあ、最初(さいしょ)にめざすはウルトラの村、ウルトラの家(いえ)から北(きた)の方角(ほうがく)にある。ここで、HPの回(かい)復(ふく)などができるはずだ。

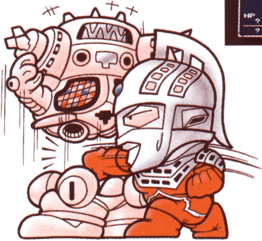


○むむっ、どうやら新(しん)マンが近(ちか)くにいるらしい。仲間(なかま)がいれば戦(たたか)いもグーンと楽(らく)になるぞ。

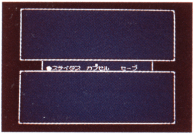
ウルトラ戦士たちの情報を見よう！

ここでは、ウルトラマンの能力やアイテム、持っているカプセル怪獣の数やその使い道を見たり、セーブなどをこのステータス画面で行います。

ステータス画面はフィールド内を移動中にSELECTボタンを押して出します。（セーブの方法と同じ操作です）



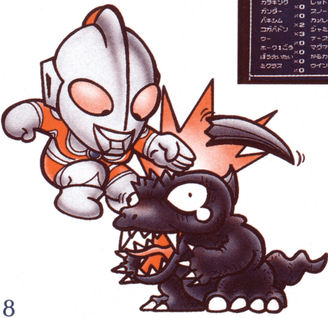
アイテムを見たいときは「アイテム」を、「ステータス」を見たいときは「ステータス」をカプセル怪獣を見たいときは「カプセル」を、✚ボタンで選び、Ⓐボタンを押します。



アイテム

ステータス

カプセル

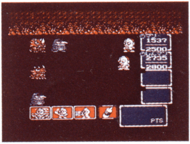


強いウルトラ戦士も
ピンチになったら、
カプセル怪獣を使え‼

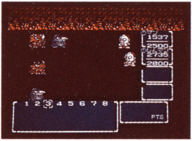
カプセル怪獣は戦闘画面モードの時、ウルトラ戦士たちの代わりに敵怪獣と戦ってくれたり、HPなどを回復してくれたりしてくれる強い味方です。

※カプセル怪獣は同じものを3個づつ持てます。

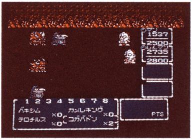
戦闘画面の時、コマンドの「カプセル」(個人命令コマンド)を✚ボタンの▲▼◀▶で選びⒶボタンを押します。



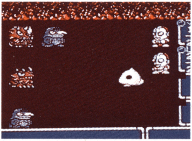
①の画面が出たら✚ボタンの▲▼◀▶で数字を選び、Ⓐボタンを押してください。②の画面が出たら再び✚ボタンの▲▼◀▶で怪獣の名前を選び、Ⓐボタンを押します。戦闘が開始されると、使うウルトラ戦士の番が来るとカプセル怪獣が助けに出てきます。



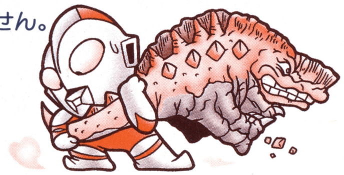
①



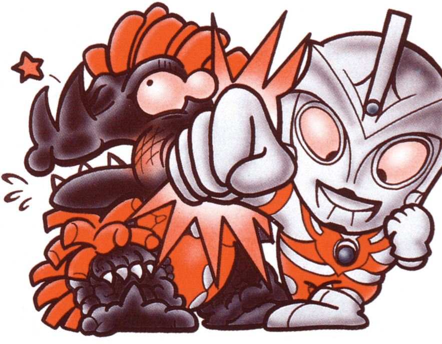
②



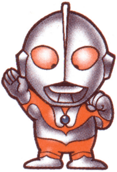
※ボス怪獣との戦闘中はカプセル怪獣は使えません。



注意：カプセル怪獣は怪獣の名前を一度決定してしまうと、キャンセルのためにⒷボタンを押すとなくなってしまうので、気をつけてください。

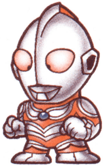


今回もガンバル、ウルトラの戦士たち!!



●ウルトラマン

「とにかく、わたしが最初に登場します。今回は防御力がいいのだ」



●新ウルトラマン

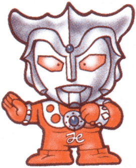
「みんなにはしんマンの愛称でよばれてます。ちょっとだけ力じまんなのです」

●ウルトラマンタロウ

「ぼくも防御力が強いんだな。戦わせる怪獣もよーく考えてコマンド使ってね」

●ウルトラセブン

「ぼくもマンと同(おな)じで力(ちから)がつよいんだ、よろしく!!」

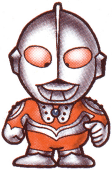


●ウルトラマンレオ

「力(ちから)がつよい、力(ちから)がつーよいぞー」

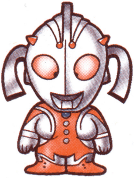
●ウルトラマンA(エース)

「スピードのある攻撃(こうげき)と素早(すばや)い逃(に)げあしが得意(とくい)です!!」



●ゾフィ

「むかし、ウルトラマンを助けたこともあるえらいおれだ。必殺ワザならまかせろ」



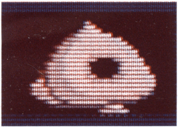
●ウルトラの母

「ダイエットした身軽なからだで素早い攻撃でいくわ」

●ウルトラマンキング

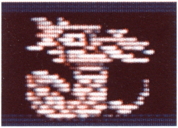
「わたしの必殺わざで事件はすべて解決じゃ!! ハハハッ」

怪獣はやっぱり怪獣だ!!



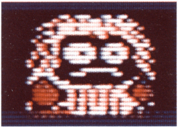
●コガバドン

なんとなく憎めない怪獣だね。



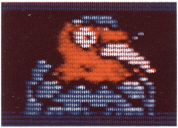
●ナース

とぐろを巻いて蛇みたいなやつ。いえ、竜なの!!



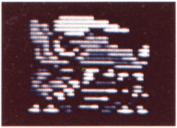
●ウー

「雪ん子ー!!」



●テロチルス

「ぼくの巣はどこにあるのかな?」

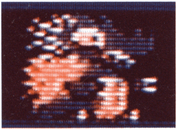


●ブラックキング

ナックル星人の用心棒怪獣だ。

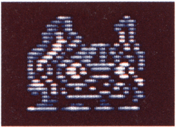
●バキシム

どっからでも現れる神出鬼没なやつ!



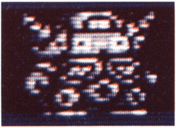
●ベロクロン

ぼくが超獣第1号だってしってるかい?!



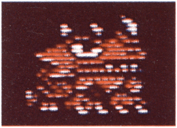
●ペスター

ぼくはオイルがだーい好きなんだけどなー!



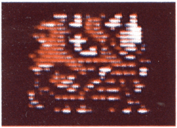
●キングジョー

ウルトラセブンだって私を倒せなかった!



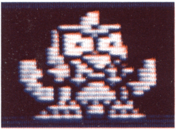
●シーモンス

わたし、おとなしい怪獣(かいじゅう)なのよ！



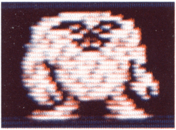
●シーゴラス

シーモンスとは夫婦(ふうふ)なのだ。



●ウィンダム

私(わたし)が元祖(がんそ)カプセル怪獣(かいじゅう)です。



●ジャミラ

本当(ほんとう)はぼく人間(にんげん)だったんだ。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

バンダイ ファミコンクラブ	テレフォンサービス
ゲームについてのご質問は、03-3847-5197［受付時間/月〜金曜日(除く祝日)10〜16時］にお問い合わせください。	新作ソフト情報は、03-3847-0061のテレフォンサービスでお聞きください。

おことわり 商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

母さま方へ(必ずお読みください)
ンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありが
品質管理には万全を期しておりますが、万一お気
いましたら、お客様相談センターまでお問い合わせ
お、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話
お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

イお客様相談センター
京都台東区駒形1-4-8 〒111-81 ☎03-3847-5060
阪市北区豊崎4-12-3 〒531 ☎06-375-5050
古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466 ☎052-872-0371
時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時

元 株式会社ユタカ
販売元 株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。